



Dabas zinības | Eksperimenti

1.17. Koku atpazīšana (Kornels, vides spēle) NP

Spēle palīdz bērniem noteikt un atcerēties tuvākajā apkaimē augošos kokus un krūmus.

Nepieciešams:

1

1. Koku paraugi.
2. Vismaz 6 dalībnieki.

Darba gaita:

2

1. Spēlētājus sadala 2 vienādās komandās.
2. Tās nostājas ar sejām viena pret otru apmēram 10 metru attālumā.
3. Noliek koku paraugus uz zemes starp abām komandām.
4. Katras komandas dalībnieki izpilda komandu: "Pēc kārtas skaitīt!", tā katrs spēlētājs iegūst numuru un katrā komandā ir 1., 2., 3. u.t.t. numurs.
5. Kad komandas ir gatavas, nosauc koku vai krūmu, kura paraugs ir uz zemes un tad nosauc numuru.
6. Tam spēlētājam, kura numurs tiek nosaukts ir pirmajam jāmēģina satvert vajadzīgo zariņu.
7. Katrs veiksmīgais spēlētājs iegūst 2 punktus savai komandai.

Metodiskās norādes:

3

Jāzepa Logina komentārs: Pēdējā izdevumā šis uzdevums nav publicēts – domājams, tāpēc, ka jālauž/jāgriež zari, jāplūc lapas un ziedi un, uz zemes ir slikti, tie izskatās savādāk kā dabā, tie jāpēta dabas apstākļos! Cits iemesls – spēles mērķis nevar būt savākto punktu skaits. Tas nevar būt dabas izziņas mērķis. Nav nepieciešams lauzt zarus, var izmantot arī koku lapas vai ziedus.

Adaptēts pēc J. B. Cornell. Sharing Nature: Nature Awareness Activities for All Ages. Nevada City, Crystal Clarity Publishers. 2015. Sagatavoja Jāzeps Logins
Pievienoja: Kristaps Freijs, epasts – k.freijs@inbox.lv



iesniegt savu eksperimentu

Latvijas Ķīmijas un farmācijas
uzņēmēju asociācija

Dzirnavu iela 93-27, Rīga, LV-1011
(+371) 67298683
lakifa@lakifa.lv